

Stark Matrix

SISTEMA DI PROIEZIONE INTERATTIVA



Stark combina tutti gli elementi necessari per le proiezioni interattive in un sistema autosufficiente, compatto e modulare.

I sistemi di proiezione interattivi sono tra le più popolari invenzioni nel campo audiovisivo degli ultimi anni, più per il fattore "Wow" che possiedono che per una qualche pratica utilità. Nel mondo dello spettacolo, ci siamo abituati alle tecnologie (in particolare quelle visive) che essenzialmente non hanno alcuna utilità pratica, a parte quella di dare al pubblico qualcosa di più interessante da fissare

durante i concerti o gli eventi, oltre naturalmente ad una scusa per chiedere qualche euro in più per il biglietto. Questo risulta di facile comprensione quando si tratta di intrattenimento a pagamento, ma le applicazioni in cui si trovano impiegate le proiezioni interattive sono più spesso quelle che sfruttano il fattore "wow" per motivi meno immediatamente evidenti: in situazioni dove il pubblico comunque si diverte, e dove questo intrattenimento viene comunque pagato, ma dove non è esso stesso la merce in vendita. L'applicazione predominante delle proiezioni

interattive, fino ad ora, consiste sostanzialmente nell'intrattenere il passante in un punto strategico con lo scopo di fargli notare qualcos'altro. Per questo, si notano questi sistemi sempre in uso nei centri commerciali, nelle fiere, negli aeroporti (spesso davanti al duty-free). Stark è uno dei costruttori di questi sistemi che sta proponendo le sue apparecchiature in altre applicazioni (come le biblioteche virtuali), ma che sta anche rendendo ancora più semplice e facile la loro applicazione in qualsiasi tipo di installazione, con prodotti mirati e specializzati. Il funzionamento di più o meno tutti i sistemi di proiezione interattivi per zone pubbliche dipende da poche variazioni su un tema comune: un proiettore viene utilizzato per proiettare un'immagine o un filmato, controllato da un media server. La zona della proiezione viene "illuminata" da un faro ad infrarossi, ed una telecamera ad infrarossi viene puntata in modo da inquadrare la zona interessata e rilevare le "ombre" (nell'infrarosso, ovviamente) generate dagli oggetti o dalle persone con cui il sistema dovrà interagire. Questo segnale viene poi utilizzato in ingresso al media server per localizzare l'ap-

interattive, fino ad ora, consiste sostanzialmente nell'intrattenere il passante in un punto strategico con lo scopo di fargli notare qualcos'altro.

Per questo, si notano questi sistemi sempre in uso nei centri commerciali, nelle fiere, negli aeroporti (spesso davanti al duty-free). Stark è uno dei costruttori di questi sistemi che sta proponendo le sue apparecchiature in altre applicazioni (come le biblioteche virtuali), ma che sta anche rendendo ancora più semplice e facile la loro applicazione in qualsiasi tipo di installazione, con prodotti mirati e specializzati.

Il funzionamento di più o meno tutti i sistemi di proiezione interattivi per zone pubbliche dipende da poche variazioni su un tema comune: un proiettore viene utilizzato per proiettare un'immagine o un filmato, controllato da un media server. La zona della proiezione viene "illuminata" da un faro ad infrarossi, ed una telecamera ad infrarossi viene puntata in modo da inquadrare la zona interessata e rilevare le "ombre" (nell'infrarosso, ovviamente) generate dagli oggetti o dalle persone con cui il sistema dovrà interagire. Questo segnale viene poi utilizzato in ingresso al media server per localizzare l'ap-

plicazione di un effetto, o un secondo layer di video, in uscita verso il proiettore.

Matrix è una famiglia di proiettori per installazioni permanenti o temporanee, che incorporano il sistema interattivo StarkFloor. Diversamente dai sistemi di proiezione interattivi precedenti, composti da elementi separati con media server esterni, l'unità comprende il videoproiettore, un semplice media server con contenuti preprogrammati ed effetti, ed un sistema telecamera/illuminatore ad infrarossi integrato.

Lo chassis dei proiettori Matrix è comune a tutta la serie, ed i modelli si distinguono l'uno dall'altro solo per la potenza del proiettore installato.

Nella parte superiore si trova il processore video (una scheda madre Nvidia GeForce mGPU serie 9), l'interfaccia di rete wireless e la memoria a stato solido rimovibile per i contenuti salvati.

La parte anteriore si apre verso il basso ed ospita lo specchio per ridirigere il fascio del proiettore verso il basso, e la telecamera ad infrarossi che rileva i movimenti nel campo della proiezione.

Il sistema di rilevamento incorporato è una telecamera IR standard, del tutto simile a quelle utilizzate nei comuni sistemi di sorveglianza. Ha un suo proprio chassis, che le permette di essere puntata facilmente per essere allineata con la zona di proiezione, ed incorpora direttamente un banco di LED (ad infrarossi) per fornire l'illuminamento invisibile, arrangiati in circolo intorno alla lente della telecamera.

All'interno della parte inferiore dello chassis è montato il proiettore e, oltre alle ventole dei componenti individuali, il tutto viene raffreddato ad aria forzata da altri ventilatori montati sullo chassis.

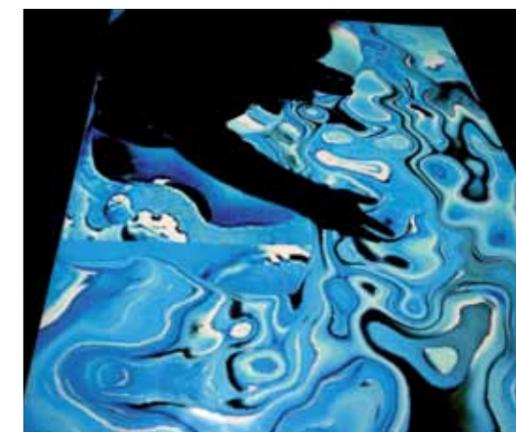
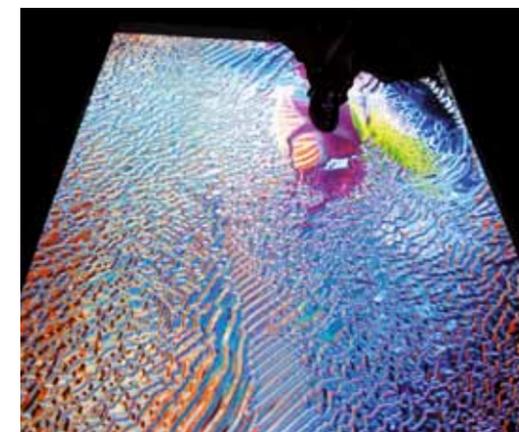
I due modelli disponibili sono: Matrix 4000, che



incorpora un proiettore da 3500 ANSI lumen e fornisce una proiezione da 165 cm x 123 cm a 3 metri di distanza, e Matrix 5000 che incorpora un proiettore da 4500 ANSI lumen e proietta su una zona di 254 cm x 190 cm da 3 m di distanza. Essendo modulare, però, il sistema permette l'installazione di altri proiettori compatibili, fino a 10.000 ANSI lumen, all'interno dello chassis, per adattare il sistema alle proiezioni su aree più estese e/o da distanze più lunghe.

I sistemi Matrix sono adatti per essere sospesi ad una staffa installata sul soffitto o tramite ganci standard per il montaggio su americana. Il pacchetto software incluso comprende cinque diversi effetti, ognuno con vari parametri regolabili e possibili personalizzazioni, ed ulteriori effetti sono disponibili dal costruttore.

Il sistema è completo di una tastiera wireless per la programmazione e può essere facilmente tarato e controllato da remoto. Include inoltre opzioni per il cambiamento automatico di programma, effetti e per l'auto spegnimento. ■



Stark srl
Via Dei Finale, 22/24
61043 Cagli (PU)
tel. 0721 781467
fax 0721 701007
info@stark1200.com
www.stark1200.com